



Feldschützen 3421 Lyssach

Reglement Stöckeren-Cup

- 1. Durchführende Gesellschaft:**
 - Feldschützen Lyssach
- 2. Organisation:**
 - Der Vorstand
- 3. Teilnehmer:**
 - Alle Aktiv und Jungschützen der Feldschützen Lyssach
- 4. Datum:**
 - Die Schiessdaten werden jeweils an der Hauptversammlung im Jahresprogramm festgelegt mit der Rahmenbedingung, dass der Cup bis Mitte April geschossen ist.
 - Der Cup wird an zwei Schiesstagen durchgeführt.
 - a) Vorrunde: 1. Runde
 - b) Finaltag: 2. Runde, Halbfinal, Final
- 5. Programm:**
 - SIUS-Palette B3
 - Scheibe A10
 - Stich Nr. 31
 - Probeschüsse keine Beschränkung
 - Stich Nr. 32
 - 6 Schüsse einzeln ohne Zeitbeschränkung
 - 4 Schüsse Serie ohne Zeitbeschränkung
 - Der beste Tiefschuss der Serie wird in 100er Wertung gedruckt
- 6. Rangordnung:**
 - Das Total der geschossenen Punkte
 - Der bessere Tiefschuss in 100er Wertung
 - Das höhere Alter
- 7. Waffen:**
 - Nur Armeewaffen mit den, vom SSV bewilligten Zielvorrichtungen
- 8. Stellung:**
 - Stgw 90 und 57 ab Stütze
 - Karabiner/Langgewehr liegend freihändig (Veteranen und Seniorveteranen können liegend aufgelegt schiessen)
- 9. Auslosungsmechanismus:**
 - Siehe Anhang
- 10. Vorschiesen:**
 - Das Programm kann an einer Vorangehenden freien Übung vorgeschossen werden, dies muss jedoch mindestens 1 Tag vorher dem zuständigen Organisator gemeldet werden.
 - Ein Vorschiesen für den Finaltag ist nicht möglich.
- 11. Zulosung Vorrunde:**
 - Die Vorrunde wird durch den Vorstand vorgängig zugelost.
 - Ist die Zahl der Teilnehmer ungerade, wird eine Anmeldung ohne Namen als Freilos dazu gelegt.
- 12. Zulosung für/am Finaltag:**
 - Die 2. Runde wird anschliessend an die Vorrunde vor Ort zugelost.
 - Ist die Zahl der im Cup verbliebenen ungerade, ist automatisch der höchste Verlierer für die nächste Runde qualifiziert.
 - Halbfinal anschliessend an die 2. Runde.
 - Final anschliessend an den Halbfinal.

- 13. Rangierung am Finaltag:**
- Platz 1 und 2 sowie 3 und 4 werden im Cupsystem ausgeschossen
- 14. Durchführung Final:**
- Startzeit für Probeschüsse und Programm werden durch den Organisator festgelegt.
 - Die erste Runde muss in den ersten 30 Minuten begonnen werden, verspätetes Erscheinen (ohne triftigen Grund) bedeutet Disqualifikation.
 - Die Finalisten schießen gleichzeitig.
- 15. Kosten:**
- Die Teilnehmer bezahlen die Munition für sämtliche Durchgänge. Alles Übrige ist für die Teilnehmer kostenlos.
- 16. Preise:**
- Die ersten vier erhalten Kranzkarten des BSSV
 1. Rang 4 Kranzkarten
 2. Rang 3 Kranzkarten
 3. Rang 2 Kranzkarten
 4. Rang 1 Kranzkarte
 - Zusätzlich erhalten die vier ersten eine Auszeichnung mit eingraviertem Rang. Beschaffung dieser Auszeichnungen ist jeweils Aufgabe des Vorstands.
- 17. Allgemeines:**
- Bei nicht erscheinen eines Schützen oder nicht erfüllen des Schiessprogramms wird automatisch der ausgeloste Gegner qualifiziert.
- 18. Orientierung:**
- Die Auslosung und die Resultate werden auf der Homepage der Feldschützen Lyssach publiziert und im Schützenhaus angeschlagen.
 - Die Teilnehmer sind für die eigene Orientierung selbst verantwortlich.
- 19. Festwirtschaft:**
- Am Finaltag wird die Schützenstube geöffnet
 - Vom Verein wird ein Imbiss offeriert:
 - allen am Finaltag qualifizierten Schützen
 - den im Dienst stehenden Schützenmeistern
 - dem Organisator des Stöckeren-Cup
- 20. Genehmigung:**
- Dieses Reglement wurde vom Vorstand beschlossen und an der Hauptversammlung vom 20.02.2013 genehmigt.
 - Änderung von Art. 16 durch den Vorstand am 09.03.2016

Anhang: Auslosungsmechanismus bei verschiedener Anzahl Teilnehmer

14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	Angemeldet für Vorrunde
0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	+ Freilos
14	16	16	18	18	20	20	22	22	24	24	Total Vorrunde
7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12	Qualifiziert für Finaltag nach der 1. Runde
1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	+ Höchster Verlierer
8	8	8	10	10	10	10	12	12	12	12	Teilnehmer Finaltag für die 2. Runde
4	4	4	5	5	5	5	6	6	6	6	Nach der 2. Runde
			1	1	1	1	0	0	0	0	+ höchster Verlierer
			6	6	6	6	6	6	6	6	Nach der 3. Runde
			3	3	3	3	3	3	3	3	Bestreiten den Final
			1	1	1	1	1	1	1	1	+ der höchste Verlierer
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	Halbfinal